

## hallo liebe spielerin, lieber spieler,

in dieser Einladung findest Du alle wichtigen Informationen rund um unsere Con „Lughnasadh in Cathair Tarbhlan“. Bitte lies sie gut durch, auch wenn sie lang ist, es kommt immer wieder zu Missverständnissen, weil Spieler die Einladung nur kurz überfliegen haben.

Lughnasadh – das Fest des Lugh, an dem der Beginn der Ernste gefeiert wird. Zwischen der Sommersonnenwende und der Herbstequinox, wenn der Sommer mit voller Kraft das Land mit Wärme und Leben erfüllt. Doch Lughnasadh ist auch ein Tag des Rechts, an dem Verlobungen angebahnt, Ehen geschlossen und Verträge beendigt werden – und an dem über Schuld und Sühne geurteilt wird.

Am Freitag feiern wir die Nacht vor Lughnasadh mit Gesang, Musik und Tanz. Der Samstagvormittag ist als Gerichtstag dem Recht vorbehalten, jeder und jede Freie kann hier ein Anliegen bei der anwesenden Bean-Brithem der MacDurial vortragen. So wird in diesem Rahmen auch über das Schicksal von Cailigh MacDurial entschieden werden. Der Nachmittag steht ganz im Zeichen des Lughnasadh-Festes, welches wir mit einem Ritual und den traditionellen Wettkämpfen begehen wollen, an denen alle Kelten teilnehmen können. Wer gewinnt, erhält als Lohn den Titel des Festkönigs oder der Festkönigin und hat das Recht der Tafel des Lughnasadh-Festessens als Gastgeber vorzusitzen. Auch an diesem Abend wollen wir singen, tanzen und feiern, Lugh und Taitiu zu Ehren!

Essen und alle Getränke sind im Conbeitrag enthalten, wir bitten alle Teilnehmenden etwas für das Buffet am Samstagabend mitzubringen. Übernachtet bekommen am Samstag- und Sonntagmorgen ein Frühstück. Die Zeltplätze sind auf dem Platz um die Hütte und etwas abseits davon auf einer Wiese. Der Platz um die Hütte hat einen eher harten Boden, für den man gute Metallheringe braucht.

Lughnasadh kann sowohl von Freitag bis Sonntag als auch als Tagesgast nur am Samstag besucht werden. Übernachtet wird in eigenen, ambientetauglichen Zelten. Prinzipiell kann auch in der Hütte übernachtet werden - da der Raum aber bespielt wird, müssen Hüttenschläfer bis zum Ende der Feier warten, um ihr Bett aufbauen zu können. Wir empfehlen deshalb einen Zeltplatz.

Wenn Du Dich anmelden möchtest, dann kannst Du das über unsere Online-Anmeldung bis spätestens 24.07.2025 tun. Außerdem musst Du natürlich den Con-Beitrag überweisen, gleichfalls bis 24.07.2025. Wir haben Preisstaffeln für den Con-Beitrag festgelegt, achte bei der Überweisung also bitte darauf, dass Du die korrekte Staffel überweist. Die Anmeldung ist erst dann vollständig, wenn die Überweisung bei uns eingegangen ist. Die Preise sind wie folgt gestaffelt:

| Con-Beitrag              | bis 31.05.2025 | bis 30.06.2025 | bis 24.07.2025 | ab 25.07.2025 |
|--------------------------|----------------|----------------|----------------|---------------|
| <b>Spieler Zelt</b>      | 55€            | 65€            | 75€            | 85€           |
| <b>Tagesgast Samstag</b> | 25€            | 35€            | 45€            | 55€           |

Die Preise beinhalten Vollverpflegung mit einem warmen Snack am Freitagabend, Frühstück Samstag und Sonntag und einem Abendessen am Samstagabend, was als Buffet mit Grillgut und Beilagen angeboten wird. Wir bitten alle Teilnehmenden, zu diesem Buffet eine Essensspende mitzubringen, die so gut es geht zum Kelten-Setting passt (also lieber Krautsalat als Tortellini-Salat).

Ab dem 25.07.2025 giltst Du als Conzahler, d.h. Du zahlst den höheren Betrag bar auf der Con. Bitte frag vorher per Mail an, ob noch Plätze frei sind. Die Plätze werden nach Eingang der Anmeldungen und der Überweisung vergeben.

Wenn Anmeldung und Überweisung bei uns eingetroffen sind, schicken wir eine Bestätigung per E-Mail. Außerdem schicken wir ca. eine Woche vor der Con eine Wegbeschreibung und letzte Infos per Mail. Bitte beachte auch unsere AGBs, die auf unserer Webseite verlinkt sind. Wenn Du Dich anmeldest, werden sie automatisch Teil des Vertrages, d.h. Du musst sie uns nicht extra noch mal unterschreiben.

### GELÄNDE

Wir bespielen die Grillhütte in Niederquembach sowie den angrenzenden Wald. Das gesamte Spielgebiet ist öffentlich zugänglich, es kann also Spaziergänger etc. geben, auf die wir Rücksicht nehmen müssen. Das Gelände ist hügelig und teilweise unwegsam, es kann also anstrengend werden...

In die Hütte passen ca. 60 Personen. Rauchen ist in der Hütte nicht erlaubt. Die Grillhütte kann mit einem Holzofen beheizt werden. Es gibt fließendes Wasser, das allerdings kein Trinkwasser ist. Die

Hütte verfügt über ein Waschbecken und zwei Toiletten. Wir werden zusätzlich dazu eine weitere Waschmöglichkeit bereitstellen. Es gibt leider keine Duschen in der Hütte.

Die Zeltplätze sind auf dem Platz um die Hütte und etwas abseits davon auf einer Wiese. Der Platz um die Hütte dient als NSC-Platz. Er hat einen eher harten Boden, für den man gute Metallheringe braucht.

#### ANREISE UND ABREISE

- ♦ Du kannst am Freitag, 01.08.2025 **ab 16:00h** anreisen. **Bitte nicht früher!**
- ♦ Spielbeginn ist um ca. 21:00h. Wir richten uns nach der Ankunft der Spieler, es hängt also von Dir ab.
- ♦ Sonntagmorgen wird nicht mehr gespielt.
- ♦ Anreise Auto: Parken zum Ausladen ist vor der Hütte möglich, die Autos müssen aber später umgeparkt werden. Wer nichts zum Ausladen hat, kann gleich in Niederquembach parken und von da aus laufen, zu Fuß sind das ca. 10 Minuten.
- ♦ Anreise öffentliche Verkehrsmittel: Vom Bahnhof Brandobrendorf gibt es einen Bus, der einmal pro Stunde fährt. Grundsätzlich würden wir eher empfehlen, dass Du Dir eine Mitfahrgelegenheit organisierst, zum Beispiel über unser Forum auf [www.daracha.de](http://www.daracha.de). Weitere Infos unter [www.rmv.de](http://www.rmv.de). Von der Bushaltestelle Schöffengrund-Neukirchen Kreuzung sind es ca. 20 Min. Fußweg bis zur Hütte.

#### VERPFLEGUNG

- ♦ Bring bitte eigenes IT-Geschirr (Becher, Schale, Teller, Besteck, etc.) mit.
- ♦ **Getränke:** Wir bieten eine Auswahl an verschiedenen Getränken: Bier, Met, Apfelsaft, Whisky, das alles zu günstigen Preisen über unsere Tavernenkarte. Wasser, Tee und Kaffee gibt es für alle kostenlos.
- ♦ **Essen:** Wir bieten Vollverpflegung. Am Samstagabend werden wir Grillen mit Steaks, Würstchen und Grillkäse. Wir bitten alle Teilnehmenden um eine Spende für das Buffet. Das kann eine Beilage zum Grillen sein wie ein Salat, das kann auch ein Nachtisch sein wie zum Beispiel ein Kuchen. Das Essen sollte so gut es geht ins Setting passen, also vielleicht lieber kein Nachosalat oder flambierte Ananas mit Schokosauce, Kartoffelsalat oder Streuselkuchen sind aber kein Problem.

|     | Freitagabend | Samstagmorgen | Samstagabend | Sonntagmorgen |
|-----|--------------|---------------|--------------|---------------|
| SCs | Snack OT/IT  | Frühstück IT  | Festessen IT | Frühstück OT  |

#### INTIME-HINTERGRUND

*Tailtiu war die Tochter von Mag Mor und Ehefrau des letzten Firbolg-Hochkönigs von Irland – Eochaid mac Eirc. Eochaid fiel im Zuge der Eroberung Eires durch die Tuatha De, Tailtiu aber überlebte und durfte ihren Besitz behalten. Als Zeichen des Vertrauens wurde ihr von den Siegern ein Kind zur Pflege gegeben - ein Junge, der sowohl vom Blut der Tuatha Dé als auch der Fomorigh war: Lugh. Tailtiu zog Lugh gut auf und liebte ihn wie einen eigenen Sohn und Lugh liebte sie dafür ebenso. Tailtiu war es, die bestimmte, dass ein großer Teil des Waldes gerodet werden sollte, um Ackerland zu schaffen. Doch starb sie im Zuge dieses Werk vollendet war. Lugh trauerte sehr um seine Ziehmutter und er war es, der bestimmte, dass nach ihrem Tod eine Versammlung und Begräbnisspiele zu ihren Ehren abgehalten werden sollten. So entstand das Fest, das zunächst Aenach Tailteann hieß und das wir heute Lughnasadh nennen.*

#### Zur aktuellen Lage in Daracha

Daracha liegt im Nordosten der größten der mittelländischen Inseln. Das keltische Königreich der MacDaragh besteht aus den Clansländern der sechs Unterclans. Die Gesellschaft ist mittelalterlich geprägt, die Bewohner sind, bis auf wenige Ausnahmen in den größeren Siedlungen und an der Küste, Kelten. Der prägende Glaube ist das keltische Pantheon mit Danu und Dagda an der Spitze. Magie liegt beinahe ausschließlich in den Händen der Druiden.

Der Königsthron von Daracha ist allerdings nun schon seit über 75 Jahren verwaist, seitdem die MacDuibh die anderen Clans verrietten und zusammen mit den von ihnen herbeigerufenen Normannen den östlichen Teil des Landes besetzt haben. Die restlichen Landesteile Darachas werden von verschiedenen Clans des Großclans MacDaragh beherrscht, die sich aber erst in jüngster Zeit zu einem gemeinsamen Vorgehen entschließen konnten.

Nach dem Heerzug gegen die Goldpfaue herrscht zwar Aufbruchstimmung, doch es fehlt an einer konkreten Strategie, wie die MacDaragh weiter vorgehen sollen. Viele würden lieber heute als morgen auf den nächsten Heerzug gehen, doch gilt die Sumpffeste der Goldpfaue als uneinnehmbar. Dort sitzt noch immer der falsche König Seamas und brütet über seine schwindenden Optionen. Seitdem Taigh Faol entdeckt wurde, scheint auch wieder Bewegung in die Suche nach dem Pfad der Getreuen gekommen zu sein. Doch auch hier gibt es nur Gerüchte und wenig Konkretes.



## **INFOS ZUM SPIEL: REGELN UND SPIELPHILOSOPHIE**

Im Folgenden gehen wir nur kurz auf unsere Spielphilosophie ein. Weitere Hinweise dazu findest Du auf der Website im Bereich „Spielregeln“. Wenn Du noch Fragen dazu hast, dann schreib uns am besten eine Mail oder poste Deine Frage im Forum.

**Wir spielen punktelos nach den Grundsätzen von DKWDDK (Du kannst, was Du darstellen kannst) und der Opferregel, sowie dem berühmten gesunden Menschenverstand.**

Das hat ganz bestimmte Folgen für das Spiel, vor allem, wenn Du punktebasiertes Spiel gewöhnt bist.

### **Was bedeutet DKWDDK?**

Bei DKWDDK werden Eigenschaften und Fertigkeiten nicht durch Punkte im Spiel wirksam, sondern allein durch ihre Darstellung. Das heißt umgekehrt: Keine Darstellung, keine Fertigkeit.

Fertigkeiten werden also nicht „gekauft“, sondern jeder legt selbst fest, was sein Charakter kann und was nicht. Kann derjenige die Fertigkeit allerdings nicht darstellen, dann wird sie auch nicht im Spiel wirksam. Oder in kurz: Schlechte oder fehlende Darstellung bedeutet, die Fertigkeit funktioniert nicht.

Letztlich trifft nicht mehr der Spieler die Entscheidung, ob eine Darstellung gelungen ist oder nicht, sondern dessen Mitspieler. Das heißt: Wenn Dir Deine Mitspieler nicht abnehmen, dass Du zaubern kannst, dann kannst Du nicht zaubern. Daran ändert sich auch nichts, wenn Du nach einem anderen Regelsystem den Zauber „bezahlt“ hast, indem Du dafür Punkte ausgegeben hast.

### **Kein Telling**

DKWDDK braucht aus diesem Grund auch kein Telling in Form von Ansagen. Du schwingst eine schwere Waffe, die mehr Schaden als ein normales Schwert verursacht? Dann musst Du Deinen Gegner im Kampf durch Deine Darstellung überzeugen, dass er stärker verletzt wird. Gleiches gilt für magische und heilige Waffen. Ansagen wie „Zwei, heilig!“ sind also völlig überflüssig und funktionieren nicht.

Auch von Seiten der Orga versuchen wir grundsätzlich ohne Telling auszukommen. Wenn etwas in der Spielwelt Realität werden soll, dann muss es auch dargestellt werden. Das heißt, alles, was die Spieler sehen und erleben, existiert im Spiel so, wie es dargestellt wird. Wenn im Wald ein Licht zu sehen ist, dann muss das Licht auch da sein, die Ansage: „Du siehst da ein Licht im Wald“ wird es nicht geben.

Es gibt aber auch hier Ausnahmen. Wenn das Licht im Wald von einem Auto kommt, das sich ins Spielgelände verirrt hat, dann ist es sinnvoll, es auf Nachfragen als im Spiel „nicht da“ zu erklären. Im Bereich der Magie machen wir ebenfalls Ausnahmen, nämlich dann, wenn wir einen magischen Effekt für das Spiel als Bereicherung empfinden, der sich aber schlicht nicht komplett darstellen lässt. Das passiert aber selten und nur, wenn es das Geschehen wirklich bereichert.

### **Die Opferregel**

Die Opferregel in kurz: Jeder Spieler entscheidet selbst, ob, wann und wie sein Charakter stirbt. Opferregel bedeutet auch: So wie es keine Ansagen für Waffenschaden gibt, so gibt es auch keine wie etwa den „Todesstoß“.

### **Aber wenn mein Gegenüber jetzt falsch reagiert? Die Zwei Regeln**

Es gibt keine falsche Reaktion, Deine Mitspieler reagieren so, wie sie es anhand Deiner Darstellung für angemessen halten. Das mag einem vielleicht zunächst unlogisch vorkommen, tatsächlich funktioniert es aber sehr gut. Wir orientieren uns dabei an den Zwei Regeln:

- 1.) Wenn Du angespielt wirst, zeige irgendeine plausible Reaktion. Spiel irgendwas, egal was, aber spiel.
- 2.) Wenn Du jemanden anspielst, erwarte keine bestimmte Reaktion. Akzeptiere, was Dein Gegenüber daraus macht.

### **Hausregeln**

Neben den allgemeinen Regeln und Konzepten gibt es auch ein paar Sachen, die wir einfach persönlich bevorzugen. Dabei geht es nicht um richtig oder falsch, sondern einfach um unsere persönlichen Ansichten zum Spiel. Weitere Infos dazu findest Du ebenfalls auf der Homepage unter „Spielregeln“.

### DruidenspielerInnen

Wenn du etwas zum Lughnasadh-Ritual beitragen möchtest, dann lass und das mit deiner Anmeldung wissen. Du kannst sowohl Teil des Ritualablaufes sein, als auch lediglich einen kurzen eigenen Beitrag wie ein Gebet, eine Anrufung, etc. beisteuern.

### Markt

Wer möchte, der kann auch zu Lughnasadh auf einem kleinen Markt Intime-Waren anbieten. Wenn Du einen Marktstand bespielen möchtest, dann sag uns einfach beim Check-In am Freitag bescheid. Verkauft werden sollen sowohl Waren, die mit Intime-Geld bezahlt werden, als auch solche, die für Euros verkauft werden. Egal was verkauft wird, es muss intime sein und ins Setting passen.

### Wir freuen uns auf dich!

anika, inga, meike, moni und timo

#### DAS WICHTIGSTE IN KÜRZE:

|             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|-------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Wer?        | Veranstalter ist die Daracha-Orga                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| Wann?       | 01. bis 03.08.2025, Anreise ab 16:00h. Spielbeginn: ca. 21:00h.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| Was?        | Dreitägige Keltencon mit Rechtstag und Ambientefeier.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| Wo?         | 35641 Niederquembach/ Taunus (gehört zur Gemeinde Schöffengrund, 40km nördlich von FFM). Eine Wegbeschreibung schicken wir eine Woche vor der Con per Mail.                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| Wichtig:    | <ul style="list-style-type: none"><li>♦ Bitte denk an wetterfeste Gewandung und gutes Schuhwerk, wir werden längere Zeit draußen verbringen und dabei viel laufen.</li><li>♦ Bring bitte eigenes IT-Geschirr (Becher, Schale, Teller, Besteck, etc.) mit.</li><li>♦ Wenn Du am Markt teilnehmen möchtest, dann bring IT-Waren mit.</li><li>♦ Übernachtung Zelt: Bring alles mit, was du zum Übernachten brauchst.</li></ul>                                            |
| Con-Beitrag | bis 31.05.25: 55€; bis 30.06.25: 65€; bis 24.07.25: 75€; ab 25.07.25: Conzahler: 85€ (Vollverpflegung mit Bitte um eine Spende für das Grillbuffet am Samstagabend)<br>Ab dem 25.07.25: Conzahler, bitte per Mail anfragen, ob noch Platz ist.<br>Überweisung bitte an:<br>Kontoinhaberin: Katja Sult,<br>IBAN: DE40 5005 0201 1202 9184 40, BIC: HELADEF1822, Frankfurter Sparkasse<br>Verwendungszweck: „Lughnasadh 2025 + Realname“ (also NICHT Dein Charaktername) |
| Unterkunft  | Eigene Zelte                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| SC/ NSC     | 60 Spieler                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| Regelwerk   | Freies Spiel/ DKWDDK                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| Kontakt     | Anmeldung auf der Webseite, Fragen im Forum auf <a href="http://www.daracha.de">www.daracha.de</a>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |