

hallo liebe spielerin, lieber spieler, liebe nscs,

in dieser Einladung findest Du alle wichtigen Informationen rund um unsere Con „Ostara in Cathair Tarbhlann 9 - Frühlingssturm“. Bitte lies sie Dir gut durch, auch wenn sie lang ist, es kommt immer wieder zu Missverständnissen, weil Spieler die Einladung nur kurz überflogen haben.

Wir kehren zu den Ursprüngen zurück und feiern Ostara dieses Jahr wieder in Cathair Tarbhlann. Das Fest wird wie auch bisher vom Clan MacDurial ausgerichtet.

Bei Ostara geht es vor allem um den Spaß am Wettbewerb zu Ehren der Göttin Ostara und Kampf um die heiligen Eier. Jeder Clan stellt hierzu eine Mannschaft auf, die aus Mitgliedern dieses Clans besteht. Die Location bietet viele neue, aufregende Möglichkeiten, damit der Wettbewerb die eine oder andere Überraschung bereithält. Natürlich kann man auch ohne Teilnahme am Wettbewerb kommen, es wird neben dem Wettkampf aber nur ein bisschen Plot geben. Es erwartet Euch eine Keltcon mit hohem Ambieniveau, Kämpfen und einer Ostara-Feier mit Essen, Musik und Tanz für alle. Die Feierhalle bietet dazu mehr als genug Platz!

Wenn Du Dich anmelden möchtest, dann kannst Du das über unsere Online-Anmeldung bis spätestens 31.03.2020 tun. Außerdem musst Du natürlich den Con-Beitrag überweisen, gleichfalls bis 31.03.2020.

Wir haben Preisstaffeln für den Con-Beitrag festgelegt, achte bei der Überweisung also bitte darauf, dass Du die korrekte Staffel überweist. Die Anmeldung ist erst dann vollständig, wenn Du auf der Anmeldeliste im Forum stehst und die Überweisung eingegangen ist. Die Preise sind wie folgt gestaffelt:

Con-Beitrag	bis 15.02.2020	bis 15.03.2020	bis 31.03.2020	ab 01.04.2020
Spieler	50€	55€	60€	70€
NSCs	30€	35€	40€	50€
Aufpreis Hütte	+20€	+20€	+20€	+20€

Die Preise beinhalten Teilverpflegung für Spieler mit einem dreigängigen Abendessen am Samstag und Vollverpflegung für die NSCs. Geplant sind außerdem einige Übernachtungsplätze in der Grillhütte Oberquembach gegen einen Aufpreis. Die Hütte liegt etwa 10 Minuten vom Gelände entfernt.

Ab dem 01.04.2020 giltst Du als Conzahler, d.h. Du zahlst den höheren Betrag auf der Con. Bitte frag vorher im Forum an, ob noch Plätze frei sind. Die Plätze werden nach Eingang der Anmeldungen und der Überweisung vergeben.

Wenn Anmeldung und Überweisung bei uns eingetroffen sind, markieren wir das in der Anmeldeliste im Forum. Außerdem posten wir im Forum ca. eine Woche vor der Con eine Wegbeschreibung und letzte Infos. Bitte beachte auch unsere AGBs, die auf unserer Webseite verlinkt sind. Wenn Du Dich anmeldest, werden sie automatisch Teil des Vertrages, d.h. Du musst sie uns nicht extra noch mal unterschreiben.

NSCs – Kämpfer für den Winterkönig

NSCs nehmen mit ihren Kelt-Charakteren an der Con teil, sie spielen aber IT die Streiter des Winterkönigs und damit die Widersacher der Spieler, verstecken also die Eier und beschützen diese vor den Sammlern. IT geschieht das als Teil des keltischen Ostara-Wettbewerbs. Am Essen und dem Ostara-Ritual nehmen sie genauso wie die SCs teil. Wir bitten alle MacDaragh-SpielerInnen sich als NSCs anzumelden. Haben wir genügend NSCs (so wie in den letzten Jahren), dann können wir auch mit einem eigenen MacDaragh-Team am Wettkampf teilnehmen. Für diesen Fall bieten wir den angemeldeten MacDaragh-NSCs die Möglichkeit, auf einen Spielerplatz umzubuchen, der Aufpreis beträgt dann 20 Euro.

GELÄNDE

Wir bespielen die Grillhütte in Niederquembach sowie den angrenzenden Wald. Das gesamte Spielgebiet ist öffentlich zugänglich, es kann also Spaziergänger etc. geben, auf die wir Rücksicht nehmen müssen. Das Gelände ist hügelig und teilweise unwegsam, es kann also anstrengend werden...

In die Hütte passen ca. 60 Personen. Rauchen ist in der Hütte nicht erlaubt. Die Grillhütte kann mit einem Holzofen beheizt werden. Es gibt fließendes Wasser, das allerdings kein Trinkwasser ist. Die Hütte verfügt über ein Waschbecken und zwei Toiletten. Wir werden zusätzlich dazu eine weitere Waschmöglichkeit bereitstellen. Es gibt keine Duschen in der Hütte, wir versuchen für den Samstag die Duschen auf dem nahegelegenen Sportplatz zur Verfügung zu stellen.

Die Zeltplätze sind auf dem Platz um die Hütte und etwas abseits davon auf einer Wiese. Der Platz um die Hütte dient als NSC-Platz. Er hat einen eher harten Boden, für den man gute Metallheringe braucht.

ANREISE UND ABREISE

- ◆ Du kannst am Freitag, 03.04.2020 **ab 16:00h** anreisen. **Bitte nicht früher!**
- ◆ Spielbeginn ist um ca. 21:00h. Wir richten uns nach der Ankunft der Spieler, es hängt also von Dir ab.
- ◆ Am Samstagabend planen wir eine große IT-Feier mit Abendessen – das ist im Con-Beitrag mit drin.
- ◆ Sonntagmorgen findet das Abschlussritual mit der Segnung der Sieger statt.
- ◆ Anreise Auto: Parken zum Ausladen ist vor der Hütte möglich, die Autos müssen aber später umgeparkt werden. Wer nichts zum Ausladen hat, kann gleich in Niederquembach parken und von da aus laufen, zu Fuß sind das ca. 10 Minuten.
- ◆ Anreise öffentliche Verkehrsmittel: Vom Bahnhof Brandoberndorf gibt es einen Bus, der einmal pro Stunde fährt. Grundsätzlich würden wir eher empfehlen, dass Du Dir eine Mitfahrgelegenheit organisierst, zum Beispiel über unser Forum auf www.daracha.de.

Bus 171 von Brandoberndorf Bahnhof Richtung: Braunfels Europaplatz

17:57 Brandoberndorf Bahnhof Richtung: Braunfels Europaplatz
--

18:05 Ankunft Schöffengrund-Neukirchen Kreuzung

Weitere Infos unter www.rmv.de.

Von der Bushaltestelle Schöffengrund-Neukirchen Kreuzung sind es ca. 20 Min. Fußweg bis zur Hütte.

VERPFLEGUNG

- ◆ Bring bitte eigenes IT-Geschirr (Becher, Schale, Teller, Besteck, etc.) mit.
- ◆ **Getränke:** Wir bieten eine Auswahl an verschiedenen Getränken: Bier, Met, Apfelsaft, Whisky, das alles zu günstigen Preisen. Wasser, Tee und Kaffee gibt es für alle kostenlos.
- ◆ **Essen:** Wir bieten Spielern Teilverpflegung. Am Samstagabend werden wir ein dreigängiges Essen vorbereiten – es wird definitiv jeder satt werden! NSC haben Vollverpflegung.

	Freitagabend	Samstagmorgen	Samstagabend	Sonntagmorgen
SCs	-	-	Festessen IT	-
NSCs	Essen OT/IT	Frühstück IT	Festessen IT	Frühstück OT

INTIME-HINTERGRUND

Sechs Jahre lang führen die MacDaragh zum Ostara-Fest nach Eire in die Lande der Belldraighon nach Laighin. Seitdem hat sich der Ostara-Glaube auch in Daracha verstärkt und der Göttin neue Anhänger beschert. Und so wurde der Ostara im siebten Jahr ein Heiligtum in Cathair Tarbhlan errichtet und damit ein Ort geschaffen, an dem der Frühlingsgöttin die rechte Verehrung zuteil werden kann. Im nunmehr siebzehnten Jahr seines Bestehens findet der Wettbewerb nach drei Jahren in Braigh Mharr nun wieder in Cathair Tarbhlan statt. Auch hier ziehen die Clans aus, um die heiligen Eier der Göttin zu suchen und sie der Ostara darzubringen. Der Gewinner erhält den besonderen Segen der Göttin zum Dank.

Der Wettbewerb zu Ehren der Göttin beginnt mit einem Ritual zu Ehren der Ostara, durch das alle Teilnehmer vor Schaden im Wettkampf bewahrt und erhalten die Fähigkeit, die heiligen Eier zu sehen. Die besonderen blauen Eier können nur von den Druiden und sonstigen Dienern der Götter erkannt werden. Aus allen Teilnehmern werden zwei Gruppen bestimmt: Die Männer und Frauen des Winterkönigs sind es, die die Eier verstecken und bewachen, denn sie dienen der Kälte und dem Winter und neiden den Menschen die Wärme des Frühlings. Die zweite Gruppe streitet für die Göttin und will den Frühling über das Land bringen: Die Männer und Frauen des Eichenkönigs suchen die Eier bringen sie gegen den Widerstand der Wintermänner und –frauen in die Sicherheit ihres Ostara-Schreines. Jeder Clan stellt dabei eine Gruppe, die in Konkurrenz mit den anderen Clans um den Sieg kämpft: Wer die meisten Eier gefunden hat, dem soll der besondere Segen der Göttin zuteil werden.

Zur aktuellen Lage in Daracha

Daracha liegt im Nordosten der größten der mittelländischen Inseln. Das keltische Königreich der MacDaragh besteht aus den Clansländern der sechs Unterclans. Die Gesellschaft ist mittelalterlich geprägt, die Bewohner sind, bis auf wenige Ausnahmen in den größeren Siedlungen und an der Küste, Kelten. Der prägende Glaube ist das keltische Pantheon mit Danu und Dagda an der Spitze. Magie liegt beinahe ausschließlich in den Händen der Druiden.

Der Königsthron von Daracha ist allerdings nun schon seit über sechzig Jahren verwaist, seitdem die MacDuibh die anderen Clans verriet und zusammen mit den von ihnen herbeigerufenen Normannen den östlichen Teil des Landes besetzt haben. Die restlichen Landesteile Darachas werden von verschiedenen Clans des Großclans MacDaragh beherrscht, die sich aber erst in jüngster Zeit zu einem gemeinsamen Vorgehen entschließen konnten. Doch leider wurde diese neu gewonnene Einigkeit vor sechs Jahren auf eine harte Probe gestellt: Der Bruder des Lairds der MacCardhù, Seamus MacCardhù, wurde seinerseits zum Verräter und hat ein eigenes Königreich der MacCardhù ausgerufen. Auch mit dem Clan MacOghuillebhuidh gibt es mittlerweile Händel, seit Morbheinn, Sohn des Lairds der MacOghuillebhuidh, einen Anschlag auf ein Fest der MacDaragh mit vielen Gästen verübt hat. Cathair Tarbhlann, ein keltisches Wehrdorf inmitten der Mheadhannan-Berge, liegt hoch über dem Tal von Creagaidh Mharr. Das Cathair bewacht den gleichnamigen Pass von Tarbhlann, der das Tal des Dhé mit dem Tal von Creagaidh Mharr verbindet. Das Land liegt an der Grenze zum normannischen Vanora im Osten und ist umkämpft. Seitdem sich der Konflikt aber nach Cardhù verlagert hat ist es in der Umgebung ruhig geworden. Weitere Infos unter www.daracha.de und im Forum.

INFOS ZUM SPIEL: REGELN UND SPIELPHILOSOPHIE

Im Folgenden gehen wir nur kurz auf unsere Spielphilosophie ein. Weitere Hinweise dazu findest Du auf der Website im Bereich „Spielregeln“. Wenn Du noch Fragen dazu hast, dann schreib uns am besten eine Mail oder poste Deine Frage im Forum.

Wir spielen punktelos nach den Grundsätzen von DKWDDK (Du kannst, was Du darstellen kannst) und der Opferregel, sowie dem berühmten gesunden Menschenverstand.

Das hat ganz bestimmte Folgen für das Spiel, vor allem, wenn Du punktebasiertes Spiel gewöhnt bist.

Was bedeutet DKWDDK?

Bei DKWDDK werden Eigenschaften und Fertigkeiten nicht durch Punkte im Spiel wirksam, sondern allein durch ihre Darstellung. Das heißt umgekehrt: Keine Darstellung, keine Fertigkeit. Fertigkeiten werden also nicht „gekauft“, sondern jeder legt selbst fest, was sein Charakter kann und was nicht. Kann derjenige die Fertigkeit allerdings nicht darstellen, dann wird sie auch nicht im Spiel wirksam. Oder in kurz: Schlechte oder fehlende Darstellung bedeutet, die Fertigkeit funktioniert nicht. Letztlich trifft nicht mehr der Spieler die Entscheidung, ob eine Darstellung gelungen ist oder nicht, sondern dessen Mitspieler. Das heißt: Wenn Dir Deine Mitspieler nicht abnehmen, dass Du zaubern kannst, dann kannst Du nicht zaubern. Daran ändert sich auch nichts, wenn Du nach einem anderen Regelsystem den Zauber „bezahlt“ hast, indem Du dafür Punkte ausgegeben hast.

Kein Telling

DKWDDK braucht aus diesem Grund auch kein Telling in Form von Ansagen. Du schwingst eine schwere Waffe, die mehr Schaden als ein normales Schwert verursacht? Dann musst Du Deinen Gegner im Kampf durch Deine Darstellung überzeugen, dass er stärker verletzt wird. Gleiches gilt für magische und heilige Waffen. Ansagen wie „Zwei, heilig!“ sind also völlig überflüssig und funktionieren nicht. Auch von Seiten der Orga versuchen wir grundsätzlich ohne Telling auszukommen. Wenn etwas in der Spielwelt Realität werden soll, dann muss es auch dargestellt werden. Das heißt, alles, was die Spieler sehen und erleben, existiert im Spiel so, wie es dargestellt wird. Wenn im Wald ein Licht zu sehen ist, dann muss das Licht auch da sein, die Ansage: „Du siehst da ein Licht im Wald“ wird es nicht geben. Es gibt aber auch hier Ausnahmen. Wenn das Licht im Wald von einem Auto kommt, das sich ins Spielgelände verirrt hat, dann ist es sinnvoll, es auf Nachfragen als im Spiel „nicht da“ zu erklären. Im Bereich der Magie machen wir ebenfalls Ausnahmen, nämlich dann, wenn wir einen magischen Effekt für das Spiel als Bereicherung empfinden, der sich aber schlicht nicht komplett darstellen lässt. Das passiert aber selten und nur, wenn es das Geschehen wirklich bereichert.

Die Opferregel

Die Opferregel in kurz: Jeder Spieler entscheidet selbst, ob, wann und wie sein Charakter stirbt. Opferregel bedeutet auch: So wie es keine Ansagen für Waffenschaden gibt, so gibt es auch keine wie etwa den „Todesstoß“.

Aber wenn mein Gegenüber jetzt falsch reagiert? Die Zwei Regeln

Es gibt keine falsche Reaktion, Deine Mitspieler reagieren so, wie sie es anhand Deiner Darstellung für angemessen halten. Das mag einem vielleicht zunächst unlogisch vorkommen, tatsächlich funktioniert es aber sehr gut. Wir orientieren uns dabei an den Zwei Regeln:

- 1.) Wenn Du angespielt wirst, zeige irgendeine plausible Reaktion. Spiel irgendwas, egal was, aber spiel.
- 2.) Wenn Du jemanden anspielt, erwarte keine bestimmte Reaktion. Akzeptiere, was Dein Gegenüber daraus macht.

Hausregeln

Neben den allgemeinen Regeln und Konzepten gibt es auch ein paar Sachen, die wir einfach persönlich bevorzugen. Dabei geht es nicht um richtig oder falsch, sondern einfach um unsere persönlichen Ansichten zum Spiel. Weitere Infos dazu findest Du ebenfalls auf der Homepage unter „Spielregeln“.

DruidenspielerInnen

DruidenspielerInnen bekommen rechtzeitig vorab eine Ritualbeschreibung des Ostara-Rituals mit Vorschlägen zum Ablauf. Darin sind Textvorschläge und verschiedenen Möglichkeiten zur Ausgestaltung des Rituals zu finden. Grundsätzlich ist die Ausgestaltung des Rituals frei (es müssen also im Normalfall keine Passagen auswendig gelernt werden), die Druiden und Druidinnen der MacDaragh werden das Ritual aber im Großen und Ganzen so wie beschrieben durchführen.

Neben dem Ritual gilt es auch für jeden Clan einen Ostara-Schrein zu errichten, in dem die gesammelten Eier unter dem Schutz der Göttin bewahrt werden können. Dazu lohnt es sich, etwas Schmuck (wie Blumen und sonstige der Göttin genehme Dinge) mitzubringen, soll sich doch der Segen der Göttin auch auf die erbeuteten Eier auswirken...

MARKT

Wir möchten gerne am Samstagvormittag einen Markt mit Intime-Waren anbieten. Wenn Du einen Marktstand bespielen möchtest, dann sag uns einfach beim Check-In am Freitag bescheid. Verkauft werden sollen sowohl Waren, die mit Intime-Geld bezahlt werden, als auch solche, die für Euros verkauft werden. Egal was verkauft wird, es muss intime sein und ins Setting passen.

Wir freuen uns auf dich!

amke, anika, christiane, julia, sandra und timo

DAS WICHTIGSTE IN KÜRZE:

Wer?	Veranstalter ist die Daracha-Orga
Wann?	03. bis 05.04.2020, Anreise ab 16:00h. Spielbeginn: ca. 21:00h.
Was?	Dreitägige Keltencon mit Wettkampf und Ambientefeier.
Wo?	35641 Niederquembach/ Taunus (gehört zur Gemeinde Schöffengrund, 40km nördlich von FFM). Eine Wegbeschreibung posten wir eine Woche vor der Con im Forum.
Wichtig:	<ul style="list-style-type: none">♦ Bitte denk an wetterfeste Gewandung und gutes Schuhwerk, wir werden längere Zeit draußen verbringen und dabei viel laufen.♦ Bring bitte eigenes IT-Geschirr (Becher, Schale, Teller, Besteck, etc.) mit.♦ Bring Dir alles mit, was Du für Deinen Ostara-Schrein brauchst.
Con-Beitrag	Spieler: bis 15.02.20: 50€; bis 15.03.20: 55€; bis 31.03.20: 60€ ab 01.04.20: Conzahler: 70€ (Teilverpflegung mit Abendessen am Samstag für Spieler) NSC: bis 15.02.20: 30€; bis 15.03.20: 35€; bis 31.03.20: 40€ ab 01.04.20: Conzahler: 50€ (Vollverpflegung für NSC). Aufpreis Hüttenplatz mit eigenem Feldbett: 20€. Ab dem 01.04.20: Conzahler, bitte per Mail anfragen, ob noch Platz ist. Überweisung bitte an: Kontoinhaberin: Katja Sult, Konto: 12 02 91 84 40 BLZ: 500 502 01, Frankfurter Sparkasse Verwendungszweck: „Ostara 2020 + REALNAME“ (also NICHT Dein Charaktername)
Unterkunft	Eigene Zelte / Hütte mit eigenen Feldbetten (gegen Aufpreis)
SC/ NSC	40 Spieler und 20 NSC
Regelwerk	Freies Spiel/ DKWDDK
Kontakt	Anmeldung auf der Webseite, Fragen im Forum auf www.daracha.de